Konkurrenzprodukte

**GemStone IV**

**Allgemeines:**

GemStone IV ist ein englischsprachiges Fantasy-MUD, welches von Simultronics entwickelt wurde. Es wurde Veröffentlicht im Jahr 1988 und ist weiterhin in Betrieb. Damit ist es eines der ersten und am längsten bestehenden Online-Spielen. Anfangs war ein kostenpflichtiges Abonnement notwendig um zu spielen, jedoch wurde ab 2015 ein kostenfreies Modell eingeführt. Die Vorgängerversion GemStone III hat bereits 2000 bis 2500 Spieler gleichzeitig verwalten können. Um dieses MUD zu spielen kann man „StormFront“ benutzen, einen Client der von Simultronics zum Download angeboten wird. Es gibt auch alternativ Web- und Javaclients.

**Technische Umsetzung:**

Dieses Spiel läuft auf der IFE (Interactive Fiction Engine). Diese bietet die Möglichkeit fast jeden Aspekt des Spieles im laufenden Betrieb zu ändern. Dadurch werden Unterbrechungen weitgehend vermieden und ein 24-Stundenbetrieb kann sichergestellt werden.

Das Interface ist textbasiert und kann via eines Telnet Interfaces aufgerufen werden. Es gibt einige offizielle und viele inoffizielle Interfaces für dieses Spiel, mit Funktionen wie Makros, Status Anzeigen, beschränkte Skriptingmöglichkeiten bis hin zu ganzen „Point and Click“ Interfaces.

Die Community ist immer noch sehr aktiv.

**Besonderheiten:**

Es ist eines der ältesten bestehenden MUDs und ist sogar nach über 30 Jahren noch ziemlich beliebt. Es ist eines der größten MUDs die zurzeit in Betrieb sind.

**LegendMUD**

**Allgemeines:**

LegendMUD ist ein weiteres englischsprachiges MUD. Es basiert auf realer Geschichte und wurde im Jahr 1994 veröffentlicht. Es wurde als Gruppenprojekt unter Freunden gegründet unter anderem von Raph Koster.

Ein Webclient kann genutzt werden, um dieses MUD zu spielen, jedoch wird stark dazu geraten einen dedizierten MUD-Client zu benutzen.

Es hat ebenfalls eine sehr aktive Community.

**Technische Umsetzung:**

Man kann dieses MUD über einen Webclient spielen (https://play.legendmud.org/index.html). Ebenfalls kann man über Telnet eine Verbindung herstellen. Es können auch die meisten MUD-Clients genutzt werden, wie zum Beispiel „MudMaster“ oder „ZMud“.

Dieses MUD läuft unter der Diku Lizenz und umfasst etwa 60 Regionen mit gemeinsam über 8000 Räumen.

**Besonderheiten:**

Dieses MUD ist bekannt für seine historischen Erzählungselemente und geschichtliche Genauigkeit in seinem Anliegen, die vergangenen Kulturen zu rekonstruieren. Die Geschichte basiert auf realen Gegebenheiten, Mythen und Legenden.

Besonders ist, dass dieses MUD den Spieler nicht Klassen wie Krieger oder Magier auswählen lässt, sondern auf ein ausgiebiges Fähigkeiten-System setzt. So kann beispielsweise ein Charakter aus einer modernen Zeit Schusswaffen benutzen, aber keine Magie. Dementsprechend kann ein Charakter aus der Antike natürlich keine Schusswaffen nutzen.

Fähigkeiten können durch Interaktionen mit NPCs erlernt werden, in Form einer kleinen Quest.